

サイコロやルーレットに 願いを込める! “時の運”系ゲーム

ほかのジャンルとは異なり、サイコロやルーレットに、ひたすら勝負の行方をゆだねるのが特徴。自分のコマが止まったマス目の命令次第では、一発逆転の可能性も。相手に先行されても慌てることなく、ゲーム終盤まで望みを持って勝負を満喫できる!

夜活 POINT

★“織田軍”対 “武田軍”の激戦を 双六で疑似体験

ルールは、従来の双六と同様。付属のサイコロを振って、出た目の数だけコマを進め、止まったマス目の命令に従う。一番最初に“上がり”へとたどり着けば勝利だが、途中、マス目に記される命令が、行く手を阻む

サイコロを振って

振り出しから上がりまでは、全39マス構成。付属のサイコロを少なくとも7回は振らないと上がれない



コマを移動し

武将の家紋が入ったコマは、カッターなどで切って使う。コマが倒れないよう、足元をしっかりと折る



マス目の指示に従う



ゲーム前半は“進む”系の指示が多いが、上がりに近づくにつれて“戻る”“休む”が増える仕組み。最後まで油断はできない

歴史倶楽部 長篠合戦図屏風 名場面双六

525円

☎コミュニティネット ☎052-203-8570

歴史に名高い“長篠合戦”（ながしののかっせん）を描いた屏風絵を、全面にプリントした双六。各マスの内容を読むと、戦況の移り変わりを疑似体験できる。ゴールのマスに描かれるのは、合戦の主戦場となった“設楽原”



“織田木瓜”（おだもっこう）や“武田菱”（たけだびし）など、人気のある戦国武将の家紋をあしらった、6種類のコマが付属



盤面はW728×H515mmのB2サイズ。遊び応えのあるビッグサイズだが、ゲーム終了後はコマといっしょにコンパクトに折り畳める。旅先のお供にもうってつけ